

BS46 Sich entschuldigen

SK			SSV	ADHS+SSV
----	-----------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	-----	----------

Ziel: Schulung von Emotionserkennung, Selbst- und Fremdbeobachtung, Einfühlungsvermögen und adäquater Intentionsattribution, Förderung positiver Selbstinstruktionen und Selbstbewertung sowie angemessener Handlungskompetenzen

Materialien: BS46, gegebenenfalls Videokamera und Abspielvorrichtung für das Videofeedback

Durchführung: In der folgenden Einheit werden Rollenspiele durchgeführt (siehe CD), bei denen die Kinder lernen sollen, sich für eigenes Fehlverhalten angemessen zu entschuldigen. Jedes Kind erhält eine Karte, auf der eine Situation beschrieben ist. Hierzu erfolgen zwei Instruktionen zur Bearbeitung:

- „Überlege, was du dem anderen sagen könntest, damit er dir nicht mehr böse ist.“
- „Überlege, ob du deinen Fehler wieder gutmachen kannst.“

Für die Bearbeitung der Aufgabenstellungen haben die Kinder 5-10 Minuten Zeit. Bei Bedarf können Notizen gemacht werden. Im Anschluss stellt jedes Kind seine Situation in der Runde vor. Im Rollenspiel (die Rollenspielpartner können beliebig zugeordnet werden) führt jeder Teilnehmer seine erarbeiteten Lösungen vor.

Besprechungsvorschläge: Die Lösungswege der Kinder sollten eine unmittelbare Rückmeldung erhalten. Es ist es sinnvoll, auch zu thematisieren, warum es in den besprochenen Situationen wichtig ist, sich zu entschuldigen (damit ein anderer das Bedauern erkennen kann, damit der andere nicht länger sauer ist, um weitere Auseinandersetzungen zu vermeiden etc.).

Hinweise: Wenn einem Kind keine passenden Lösungsmöglichkeiten einfallen, sollten diese gemeinsam erarbeitet werden, damit nicht der Eindruck entsteht, dass es für entsprechende Situationen keine Lösungen gibt.



1

Beim Malen schmeißt du den Schwamm, obwohl du ihn bringen sollst. Der Schwamm fliegt gegen das Farbwasser. Das Glas fliegt um und das Wasser läuft über das schöne Bild von Nino.



2

Du ärgerst dich über Adrian, weil er dich nicht beachtet. Beim Basketball stellst du ihm absichtlich das Bein. Adrian fällt hin und verletzt sich am Knie.



3

Weil du von deiner Oma ein neues Computerspiel geschenkt bekommen hast, versetzt du Luigi bei eurer Verabredung, ohne abzusagen. Luigi wartet umsonst.



4

Weil du keinen Bock auf Michael hast und lieber mit Kai alleine sein willst, sagst du Michael, dass du noch Unterricht hast. Kurze Zeit später begegnet euch Michael. Er ist enttäuscht, dass du ihn angelogen hast.





5

Eigentlich ist Dani ein guter Freund von dir. Mit Joe möchtest du aber auch befreundet sein. Joe kann Dani nicht leiden. Weil du cool sein willst, lästerst du bei Joe über Dani. Als Dani das mitbekommt, ist er sehr enttäuscht.



6

Weil Tim seine doppelte Spielkarte nicht mit dir tauschen will, versuchst du, sie ihm heimlich zu klauen. Du wirst dabei beobachtet, sodass Tim davon Wind bekommt und sehr wütend wird.



7

Obwohl du weißt, dass dein Vater einen dringenden Termin hat, kommst du nicht pünktlich, sodass er warten muss.



8

Um deinen Lehrer zu provozieren, streckst du ihm die Zunge raus.





Überlege, was du dem anderen sagen könntest,
damit er dir nicht mehr böse ist.



Überlege, ob du deinen Fehler wieder
gutmachen kannst.

